

Κάθε Σχέδιο έχει την Ιστορία του.

Συμβατό με την έκδοση του Autodesk 3ds Max Design 2010, το λογισμικό Autodesk 3ds Max Design 2011 παρέχει συναρπαστικές νέες τεχνικές για να σας βοηθήσει να ομαδοποιήσετε τα δεδομένα, να αναπαράγετε τις ιδέες σας, και να παρουσιάσετε τα αποτελέσματα.

Ο Viewport Canvas, ο βασισμένος σε κόμβους Slate material editor, και ο QuicksilverHardware Renderer με βοηθούν να εργάζομαι ταχύτερα και καλύτερα κατά την καθημερινή μου εργασία. Η δυνατότητα αποθήκευσης σε πρότυπο αρχείου 3ds Max 2010 αποτελεί μια από τις πλέον σημαντικές προσθήκες, επιτρέποντάς μου να εργαστώ με το 2011 και κατόπιν να παραδώσω το έργο στην τελική του μορφή χρησιμοποιώντας την παλιά διαμόρφωση αρχείου, χωρίς προβλήματα συμβατότητας. Το 3ds Max Design 2011 είναι ένα λογισμικό που πρέπει να αποκτήσετε.

— Alessandro Cangelosi,
Ελεύθερος
Επαγγελματίας/VFX Artist



Η εικόνα αποτελεί ευγενική παραχώρηση του Parsons Brinckerhoff.

Εάν είστε αρχιτέκτονας, σχεδιαστής, πολιτικός μηχανικός, ή ειδικός οπτικοποίησης, το λογισμικό Autodesk® 3ds Max® Design 2011 σας παρέχει ένα ισχυρό, ολοκληρωμένο πακέτο εργαλείων το οποίο σας βοηθά να επαναλάβετε ταχύτερα τις σχεδιαστικές σας ιδέες και να αναλύσετε με ακρίβεια τις επιδράσεις του φωτός της ημέρας, καθώς και να δημιουργήσετε οπτικές απεικονίσεις υψηλότερης απήχησης καθώς εξερευνάτε, επικυρώνετε, και μεταδίδετε την ιστορία που βρίσκεται πίσω από το σχέδιό σας.

Ροές Εργασίας Έξυπνων Δεδομένων

Εξοικονομήστε χρόνο, διαχειριστείτε καλύτερα τους πόρους σας, και παραδώστε αποτελέσματα υψηλότερης ακρίβειας με τις νέες ροές εργασίας του 3ds Max Design 2011, το οποίο σας βοηθά να διαχειριστείτε δεδομένα από πολυάριθμες πηγές με πιο έξυπνο τρόπο. Οι οπτικοποιήσεις για τα σχέδια του λογισμικού Autodesk® Revit® Architecture μπορούν να τελειοποιηθούν, ακόμη και ενώ συνεχίζουν να προκύπτουν μεταβολές, χρησιμοποιώντας τη νέα διασύνδεση αρχείων Autodesk® FBX®. Με την επέκταση Autodesk® Civil Visualization Extension, που είναι διαθέσιμη μόνο στους πελάτες με Συνδρομή στο 3ds Max Design*, οι πολιτικοί μηχανικοί μπορούν ευκολότερα να δημιουργήσουν ακριβείς οπτικοποιήσεις με το τεχνικό λογισμικό AutoCAD® Civil 3D® – ακόμη και αν έχουν περιορισμένη εμπειρία σε 3D. Τα στερεά ή οι επιφάνειες μπορούν πλέον να εισαχθούν από το λογισμικό Autodesk® Inventor® ή από αρχεία SAT ενώ διατηρούν τη μαθηματική περιγραφή του στερεού ή της επιφάνειας. Πλέον, οι τομές και τα στοιχεία που αποκαλύπτονται μπορούν να καταδειχτούν με λιγότερα στοιχεία και οι δυναμικές παράμετροι ψηφίδωσης μπορούν να βελτιστο-

ποιήσουν τη χρήση μνήμης ή τις επιδόσεις του. Η νέα Βιβλιοθήκη Γλικών της Autodesk βοηθά στην απλούστευση της ανταλλαγής δεδομένων με τις οικογένειες λογισμικού του AutoCAD®, Inventor®, και του Autodesk® Revit®, ενώ ένας νέος εισαγωγέας SKP παρέχει αρχεία υψηλότερης πιστότητας από το λογισμικό σκαριφήματος Google® SketchUp™.

Τελειοποιήστε Τη Σχεδίασή Σας

Οι βελτιώσεις παραγωγικότητας στο 3ds Max Design 2011 σημαίνουν για εσάς λιγότερο χρόνο για να πραγματοποιήσετε επαναλήψεις στο σχέδιό σας, επιτρέποντάς σας να είστε πιο δημιουργικοί και να παράγετε αποτελέσματα υψηλότερης ποιότητας. Τα πακέτα εργαλείων Expanded Graphite και Viewport Canvas παρέχουν νέες εννοιακές μεθόδους επικοινωνίας, βασισμένες σε 2D/3D πινάκια ζωγραφικής, επεξεργασία σε φόντο και σε τοποθέτηση αντικειμένων, ενώ μια νέα άμεση εντός περιεχομένου διαχείριση UI (διασύνδεσης χρήστη) βοηθά στο να γίνει ταχύτερη η μοντελοποίηση των πολυγώνων. Ταυτόχρονα, η βελτιωμένη δυνατότητα προβολής των περισσότερων χαρτών υψών και υλικών 3ds Max στο viewport σημαίνει ότι μπορείτε να πάρετε αλληλεπιδραστικές αποφάσεις σε ένα περιεχόμενο υψηλότερης πιστότητας, συμβάλλοντας στη μείωση των λαθών και εξοικονομώντας χρόνο. Και, για τα έργα όπου η συνεργασία είναι καίριας σημασίας, μια σημαντικά βελτιωμένη ροή εργασίας με Containers επιτρέπει σε πολλαπλά μέλη ομάδων να εργάζονται παράλληλα, καθιστώντας τις πιεστικές προθεσμίες λιγότερο δύσκολες.

Autodesk®

Παρουσιάσεις Υψηλότερης Ποιότητας σε Λιγότερο Χρόνο

Καθ' όλη τη διάρκεια της σχεδίασης, θα πρέπει να παρουσιάζετε το σχέδιό σας, καθώς εξελίσσεται, σε εσωτερικούς και εξωτερικούς λήπτες αποφάσεων — και ο τρόπος που θα το κάνετε αυτό μπορεί να κάνει τη διαφορά, όταν πρόκειται είτε να πάρετε τη δουλειά είτε να φύγετε με άδεια χέρια. Το 3ds Max Design 2011 σας προσφέρει νέα εργαλεία, τα οποία σας δίνουν τη δυνατότητα να δημιουργήσετε συναρπαστικές παρουσιάσεις ακόμη και όταν ο χρόνος είναι πολύτιμος. Ένας νέος ενορατικός material editor βασισμένος σε κόμβους, ο Slate, καθιστά ευκολότερη και ταχύτερη τη δημιουργία και την επεξεργασία πολύπλοκων δικτύων υλικού, ενώ ο καινοτόμος Quicksilver hardware renderer υποστηρίζει προηγμένα εφέ φωτισμού, και μπορεί να ρεντάρει με απίστευτες ταχύτητες, ακόμη και σε αναλύσεις μεγαλύτερες από την οθόνη. Και, με την προσθήκη του Save to Previous Release (Αποθήκευση στην Προηγούμενη Έκδοση), μπορείτε να αποθηκεύετε αρχεία στιγμιότυπων σε ένα πρότυπο συμβατό με την προηγούμενη έκδοση του 2010 *. Αυτό σας δίνει τη δυνατότητα να εκμεταλλευτείτε τα νέα χαρακτηριστικά του 2011 πριν να είναι έτοιμο προς αναβάθμιση ολόκληρο το στούντιο, οι εν δυνάμει πελάτες σας, ή η βάση πελατών σας. Επιπλέον το 3ds Max Design 2011 προσφέρει συμβατότητα με τα plug-in που έχουν γραφτεί για την προηγούμενη έκδοση.

Quicksilver Hardware Renderer

Δημιουργήστε υψηλότερης πιστότητας ζωντανές απεικονίσεις προεπισκόπησης και αρχεία καθημερινής αποθήκευσης (dailies) της σχεδίασης σε λιγότερο χρόνο με το Quicksilver, έναν νέο καινοτόμο hardware renderer, το οποίο χρησιμοποιεί και τη CPU και τη GPU για να βοηθήσει στη δημιουργία εικόνων υψηλότερης ποιότητας με απίστευτες ταχύτητες.

Η Διασύνδεση Αρχείων FBX με το Autodesk Revit Architecture

Λάβετε και διαχειριστείτε αντίθετες στη ροή αλλαγές



Η εικόνα αποτελεί ευγενική παραχώρηση του Chen Qingfeng.

Τα Autodesk, AutoCAD, Autodesk Inventor, FBX, Inventor, Revit, και 3ds Max αποτελούν σήματα κατατεθέντα ή εμπορικά σήματα της Autodesk, Inc., και/ή των θυγατρικών της και/ή εταιριών του ομίλου στις ΗΠΑ και/ή σε άλλες χώρες. Όλες οι υπόλοιπες επωνυμίες, ονομασίες προϊόντων, ή εμπορικά σήματα ανήκουν στους αντίστοιχους κατόχους. Η Autodesk διατηρεί το δικαίωμα να αλλάξει τις προφορές, τις προδιαγραφές και την τιμή των προϊόντων και των υπηρεσιών, ανά πάσα στιγμή χωρίς προειδοποίηση, και δεν φέρει καμία ευθύνη για τυπογραφικά λάθη ή λάθη απεικόνισης που θα εμφανιστούν πιθανώς σε αυτό το έντυπο.

© 2010 Autodesk, Inc. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος. 495B1-000000-MZ03



Η εικόνα αποτελεί ευγενική παραχώρηση της TEAPOT Creation.

στη σχεδίαση από το λογισμικό Αρχιτεκτονικής Autodesk Revit με τη νέα Διασύνδεση Αρχείων FBX. Αυτή η ευφυής διαχείριση δεδομένων βοηθά στην ελάττωση της επανεργασίας επάνω στις οπτικοποιήσεις στο 3ds Max Design 2011 όταν τα αρχικά σχέδια αναθεωρούνται και τελειοποιούνται.

Βελτιώσεις Εισαγωγής από τον Autodesk Inventor

Εκμεταλλευτείτε τις νέες ροές εργασίας Smart Data™ όταν εισάγετε δεδομένα από το λογισμικό Inventor στο 3ds Max Design 2011. Δεν απαιτείται πλέον η εγκατάσταση του Inventor στο ίδιο μηχάνημα, ενώ υπάρχει βελτιωμένη υποστήριξη για στερεά αντικείμενα, υλικά, επιφάνειες, και συνθέσεις.

Απεικόνιση στο Viewport των Υλικών του Autodesk 3ds Max

Αναπτύξτε και τελειοποιήστε στιγμιότυπα σε ένα υψηλότερης πιστότητας περιβάλλον αλληλεπιδραστικής απεικόνισης, το οποίο σας επιτρέπει να πάρετε καλύτερες αποφάσεις όσον αφορά την βελτιωμένη δυνατότητα να μπορείτε να προβάλλετε τους περισσότερους από τους χάρτες υφής και τα υλικά του 3ds Max στο viewport.

Βελτιώσεις Μοντελοποίησης και Επεξεργασίας Υφής

Επιταχύνετε τις εργασίες μοντελοποίησης και επεξεργασίας υφής με νέα εργαλεία, τα οποία επεκτείνουν τα πακέτα εργαλείων Graphite και Viewport Canvas ώστε να παρέχουν εννοιακή επικοινωνία, για να βοηθήσουν στη 2D/3D ζωγραφική και την επεξεργασία υφών, τη δημιουργία γεωμετρίας εντός ενός στιγμιότυπου, και την επεξεργασία συντεταγμένων UVW.

Εισαγωγή/Εξαγωγή Εγγενών Στερεών

Εισάγετε και εξάγετε χωρίς καμία αλλοίωση επιφάνειες και στερεά μεταξύ του 3ds Max Design και συγκεκριμένων άλλων εφαρμογών που υποστηρίζουν αρχεία SAT: Inventor, Revit Architecture, Rhino, SolidWorks®, και λογισμικό formZ®.

Εισαγωγέας SketchUp

Εισάγετε πιο αποδοτικά αρχεία λογισμικού σκαριφήματος (SKP) της έκδοσης 6 και 7 του Google SketchUp στο 3ds Max Design 2011. Ο βελτιωμένος SketchUp Importer υποστηρίζει αντικείμενα

του SketchUp: στρώματα, ομάδες, συστατικά στοιχεία, υλικά, κάμερες, και το σύστημα ημερήσιου φωτισμού.

Autodesk Material Library

Ανταλλάξτε δεδομένα υλικού μεταξύ του 3ds Max Design 2011 και συγκεκριμένων εφαρμογών υποστήριξης της Autodesk (AutoCAD, Inventor, Revit Architecture, Autodesk® Revit® MEP, και Autodesk® Revit® Structure) με τη Autodesk Material Library.

Τοπική επεξεργασία των Containers

Συνεργαστείτε πιο αποτελεσματικά με τις σημαντικά βελτιωμένες ροές εργασίας των Containers, οι οποίες σας παρέχουν τη δυνατότητα να τηρήσετε τις πιεστικές προθεσμίες με παράλληλη εργασία: πολλαπλοί χρήστες μπορούν να διαστρωματώνουν τοπικές επεξεργασίες, χωρίς να υπάρχει καμία αλλοίωση στο περιεχόμενο αναφοράς, εργαζόμενοι ταυτόχρονα επάνω σε διαφορετικές πτυχές του ίδιου Container.

Slate Material Editor

Οπτικοποιήστε και επεξεργαστείτε με μεγαλύτερη ευκολία τις συνιστώσες των υλικών με τον Slate, έναν νέο βασισμένο σε κόμβους επεξεργαστή, ο οποίος βοηθά στη σημαντική βελτίωση της ροής εργασίας και της παραγωγικότητας για τη δημιουργία και την επεξεργασία πολύπλοκων δομών υλικού.

Αποθήκευση στην Προηγούμενη Έκδοση

Διαχειριστείτε τη μετάβαση προς το Autodesk 3ds Max Design 2011 με την επιλογή αποθήκευσης αρχείων στιγμιότυπων σε ένα πρότυπο αρχείου συμβατό με την έκδοση 2010. Αυτό σας δίνει τη δυνατότητα να εκμεταλλευτείτε τα νέα χαρακτηριστικά του 2011 πριν να ετοιμαστέτε να αναβαθμίσετε ολόκληρο το στούντιο, τους εν δυνάμει πελάτες σας, ή τη βάση πελατών σας.*



Η εικόνα αποτελεί ευγενική παραχώρηση του Studio AMD.

www.autodesk.com/3dsmaxdesign

* Ισχύουν Περιορισμοί. Ανατρέξτε στο Συμφωνητικό της Τελικής Άδειας Χρήσης σχετικά με τις αναβαθμίσεις και τις διαβαθμίσεις. Η εικόνα αποτελεί ευγενική παραχώρηση του Studio AMD.